株式会社秀和システム様向け

ハンバーガー注文サイト

要求定義書

第1.0版

|  |  |
| --- | --- |
| 版数 | 1.0 |
| 承認者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |
| 作成者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |

改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 改版概要 | 改版日 | 改版者 |
| 1.0 | 新規作成 |  | 増田智明 |

目次

[1. はじめに 1](#_Toc164430142)

[2. システム構築の目的 1](#_Toc164430143)

[3. システム構築の制限事項 1](#_Toc164430144)

[4. システム機能要件定義 2](#_Toc164430145)

[5. システム機能外要件 2](#_Toc164430146)

[6. システム構築スケジュール 3](#_Toc164430147)

# はじめに

この文書は、システム開発の要件を決めたものである。

* ブラウザからハンバーガーを注文できるシステムを作る。
* ハンバーガーやポテトなどの商品情報を登録・管理できる画面を作る。
* ユーザーごとにログインできる機能を提供する。

# システム構築の目的

このシステム構築の目的は、ハンバーガー店での注文業務を効率化し、顧客満足度を向上させることである。商品データを登録・管理する画面で、メニューの追加、変更、削除が容易に行える。ユーザーごとにログインできる機能で、従業員や管理者の権限を設定し、セキュリティやアクセス管理を強化する。これらの機能により、ハンバーガー店の業務効率やサービス品質を高めることができる。

# システム構築の制限事項

システム構築をする際の制限事項を記述する。

* このシステムはハンバーガー店の内部業務にのみ使用し、外部の顧客や他の店舗との連携は行わない。
* 商品データの登録・変更・削除は管理者のみが行えるようにし、従業員は閲覧や注文のみが可能とする。
* スマートフォンやパソコンからの注文は事前決済を必須とし、商品の受け取り時には個人情報の入力や確認は不要とする。
* 商品は週ごとにメニューを変更し、在庫状況や売上状況を自動的に集計・分析する。

# システム機能要件定義

システムを構築する際の機能要件を定義する。

* システムは、フロントエンドとバックエンドの二層構造で作成される。
* フロントエンドは、vue.js を使って作成される。商品の注文やメニューの閲覧などのユーザインターフェースを提供する。パソコンのブラウザとスマートフォンに対応するように、レスポンシブデザインで表示される。
* バックエンドは、PHP と MySQL を使って作成される。商品の在庫管理や売上分析などのビジネスロジックを実装する。バックエンドは標準的な Web API として公開される。Web API は OpenAPI の規格に従って記述される。

# システム機能外要件

性能要件などの機能外要件を記述する。

* 同時に複数の注文が入ることもある。この場合、システムは注文を適切に処理し、応答時間を短く保つことができるようにする。具体的には、1秒以内に注文を受け付け、10秒以内に注文確認画面を表示する。
* 注文番号は、4桁ぐらいの数字を使う。これは、注文番号が読みやすく、記憶しやすくするためです。また、注文番号の生成方法は、ランダムではなく、連番や日時などの規則に従うようにする。これは、注文番号が一意であることを保証し、注文管理やトラブル対応に役立てるためです。
* 重複した注文を避ける。これは、ユーザーの誤操作や通信障害などによって、同じ注文が複数回送信されることを防ぐためです。具体的には、注文確定ボタンを押した後は、そのボタンを非活性化するか、別の画面に遷移するようにする。また、注文番号やユーザーIDなどの情報を使って、システム側で重複チェックを行い、重複した注文があれば、エラーメッセージを表示するか、自動的にキャンセルするようにする。

# システム構築スケジュール

システム構築から運用までのスケジュールを記述する。

|  |  |
| --- | --- |
| **項目** | **期間** |
| 設計等 | ２週間 |
| フロントエンド | １か月 |
| バックエンド | １か月 |
| システムテスト | ２週間 |